

Classe 3 sez A LS
Programma svolto 2023/2024

Materia: INFORMATICA
Docente: COSTABILE STEFANIA

Competenze di base su Geogebra	GeoGebra Classic Alfabetizzazione sugli strumenti di Geogebra. Punto, Punto sull'oggetto, Intersecare, Punto Medio o Centro, Radici. Retta, Segmento, Segmento - lunghezza fissa, Semiretta, Vettore. Retta perpendicolare, Retta parallela, Asse di un segmento, Bisettrice, Tangenti, Polare o diametro. Poligono, Poligono regolare. Circonferenza - centro e punto, Circonferenza - Centro e raggio, Compasso, Circonferenza - tre punti, Semicirconferenza, Settore Circolare. Ellisse, Iperbole, Parabola, Conica - cinque punti. Angolo, Angolo di data misura, Distanza o lunghezza, Area, Pendenza. Simmetria assiale, Simmetria centrale, Rotazione, Traslazione. Slider, Testo, Campo di inserimento.
Equazioni e disequazioni	Risoluzione di equazioni e disequazioni con metodo grafico, confronto fra grafici
Funzioni	Rappresentazione grafica di funzioni con geogebra e lettura del grafico
Piano cartesiano e retta	Rappresentazione con geogebra e risoluzione di esercizi col software
Parabola	Rappresentazione con geogebra e risoluzione di esercizi col software
Circonferenza	Rappresentazione con geogebra e risoluzione di esercizi col software
Ellisse	Rappresentazione con geogebra e risoluzione di esercizi col software
Iperbole	Rappresentazione con geogebra e risoluzione di esercizi col software